

Visualizzare testi formattati e immagini sulla calcolatrice

Guida alla creazione di files *.TGV per calcolatrici HP

di Mattia Campolese, 19 aprile 2007, v.2.0 – www.matsoftware.it

1. INTRODUZIONE

E' possibile con le calcolatrici moderne visualizzare del testo formattato (*corsivo*, **grassetto**, sottolineato, **evidenziato**, ^{apice}, _{pedice}) contenente anche immagini in bianco e nero. In questa guida verranno spiegati i passaggi per la creazione e la lettura di questi "fogliettini elettronici" tramite la potente calcolatrice **HP 50g** (testato anche sulla 49g). E' necessario avere un minimo di dimestichezza con i comandi della calcolatrice, pertanto si raccomanda una lettura preliminare del manuale d'uso.

2. SOFTWARE NECESSARIO

I programmi necessari sono 3 (tutti gratuiti):

- **WinHP 3.5 beta 2** : L'editor multiplatforma dei files *.tgv. Scaricate il programma da:
<http://prdownloads.sourceforge.net/winhp/WinHP35b2it.zip>
quindi decomprimate il contenuto in una cartella qualsiasi.
- **TGV**: La libreria da caricare sulla calcolatrice per visualizzare i files

Installazione sulla calcolatrice:

Scaricate il pacchetto da:

<http://www.matsoftware.it/pub-download/esterni/tgv.zip>

Estraete il file *TGV02.lib* . Per caricarlo sulla calcolatrice potete utilizzare una scheda SD e quindi seguire i seguenti passaggi:

- 1) Accendete la calcolatrice e andate nel *File Manager* premendo il tasto *shift sinistro* e poi *Apps*.
- 2) Selezionate con la freccia superiore la scheda SD e poi premete il tasto destro per visualizzarne il contenuto.
- 3) Selezionate il file *TGV02.LIB* con la freccia sinistra, quindi cliccate su *COPY* (tasto F2). Vi verrà chiesto dove copiare il files (*PICK DESTINATION*), quindi selezionate la cartella *FLASH* e premete *OK* (tasto F6).



- **Photofiltre 6.2.7**: Programma gratuito di grafica per il ritocco delle immagini da inserire nei files.
Scaricate il programma da:
<http://photofiltre.free.fr/utills/pf-setup-en.exe>
Lanciate l'installer e cliccate sempre su *Next*.

3. CREAZIONE DEI FILES TGV

Per editare questi file di testo contenenti immagini aprite il programma *WinHP* lanciando il file *WinHP.exe* contenuto nella cartella dove avete decompresso il primo programma.

Cliccate ora su *File* quindi in *Nuovo* scegliete *File TGV* . Si aprirà una nuova finestra interna delimitata a destra da una riga grigia che rappresenta il limite della schermata della calcolatrice. Cliccate su *Imposta margine destro a 22 colonne* (secondo bottone a sinistra di "33") nella barra degli strumenti.

Il programma è molto intuitivo in quanto permette di selezionare le opzioni di formattazione, il tipo di carattere e i caratteri speciali a lato.

Inserimento immagini

Per inserire le immagini cliccate nel menu su *Tgv*, quindi su *Inserisci GROB*. La calcolatrice legge come file grafico il formato *.gro o *.grb, ma il programma permette direttamente l'inserimento di files bitmap (*.bmp) da selezionare in *Tipo file*. Tuttavia per poter inserire delle immagini queste devono essere opportunamente "trattate", infatti deve essere monocroma e quanto più piccola possibile per evitare sia problemi di grandezza (il file *.tgv viene copiato nella ram della calcolatrice per essere visualizzato e questa è limitata) che lunghi scroll per poterla visualizzare. Ne consegue che va adattata tramite la conversione in bianco e nero con dithering e tramite ridimensionamento.

Photofiltre permette di eseguire facilmente e automatizzare queste operazioni pertanto aprite il programma. In *File > Open* selezionate l'immagine che volete inserire (se dovete copiare un'immagine contenuta in un documento Word o Writer, selezionatela, quindi cliccate col tasto destro e col sinistro su *Copia*; create un nuovo files da *File > New* in Photofiltre e quindi fate tasto destro > *Paste*; premete *CTRL + D* e quindi poi in *Image > Crop* per avere esclusivamente l'immagine da salvare).

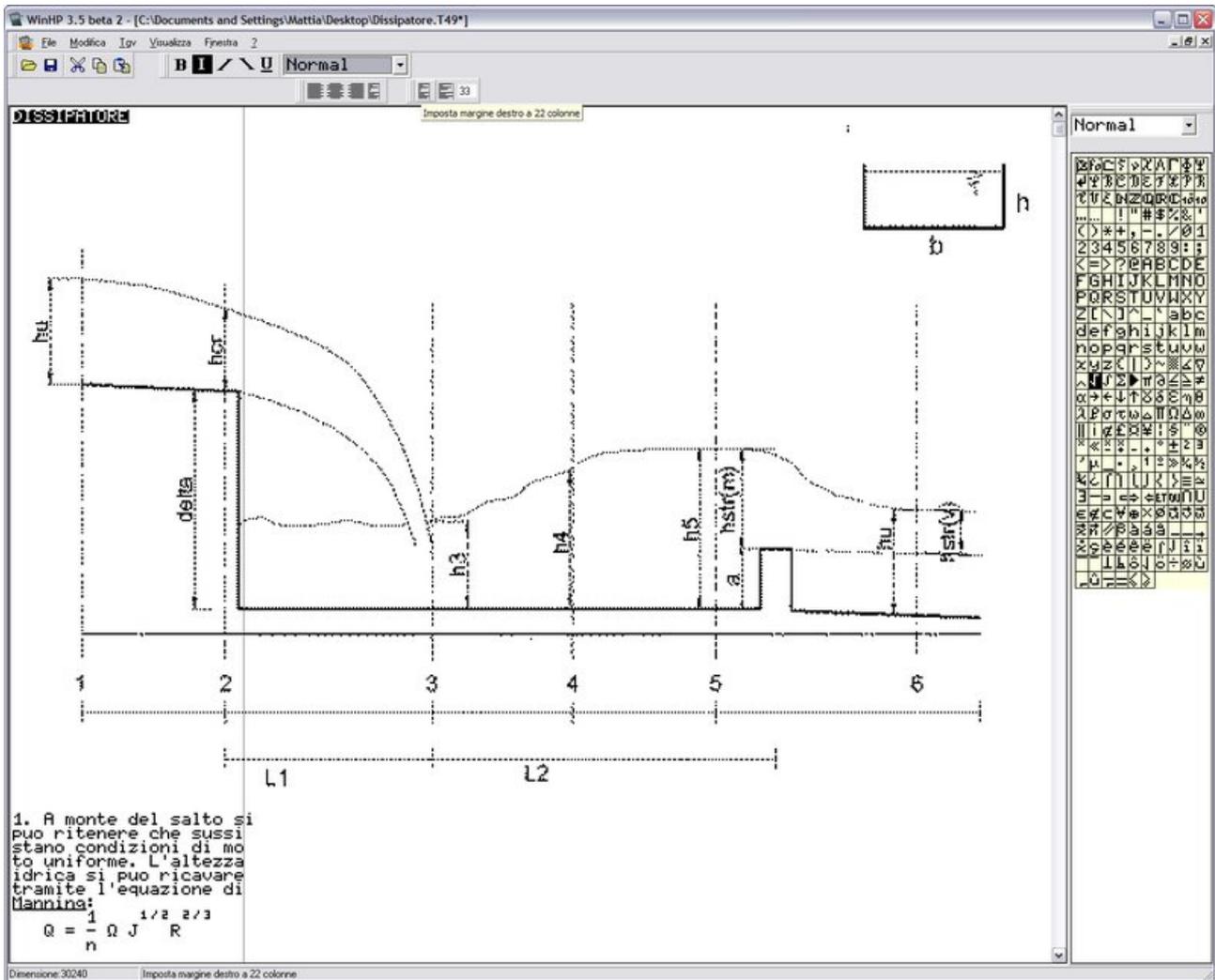
La conversione in immagine monocroma si effettua cliccando su *Image*, quindi in *Mode* selezionare *Indexed color ...* . Cliccate su *System* e selezionate *Dithering*, quindi cliccate su *Ok*.

Per ridimensionarla premete *CTRL + H* e impostate i valori in *Width* e *Height*, quindi cliccate su *OK*. Noterete purtroppo una vistosa perdita di qualità per decisi ridimensionamenti (soprattutto se l'immagine originaria è abbastanza grande e con piccoli dettagli). Da prove effettuate ho notato che un buon compromesso per le dimensioni è dato da una larghezza di circa 600px per un'altezza di circa 500px; comunque non esistono indicazioni univoche, è necessario effettuare dei test per valutare l'efficacia dell'immagine.

Per salvare l'immagine cliccate su *CTRL + S*, quindi chiudete il programma.

Tornate su WinHP. Selezionate quindi il bitmap che avete precedentemente salvato e questo verrà inserito all'interno del vostro file. Per cancellarlo dovete selezionarlo da destra e quindi cliccare su *CANC*.

Una volta preparato il file (come nell'esempio):



Potete salvare il file. Cliccate su *File*, quindi in *Salva con nome* scegliete dove salvare il file. **ATTENZIONE:** per poter visualizzare il tgv sulla 49/50 g dovete selezionare *Documenti TGV HP49 (*.T49)* in *Salva come*. Verrà quindi creato un file *.T49 che rappresenta il vostro "foglietto elettronico".

4. LETTURA DEL FILE SULLA CALCOLATRICE

Una volta salvato il file va caricato. Una grande comodità offerta dalla 49/50 g è la possibilità – come visto prima – di utilizzare le schede SD dotate di un'enorme capienza. E' possibile quindi creare tanti TGV diversi (è infatti consigliabile creare più files di piccole dimensioni che uno singolo pesante) e lasciarli sulla scheda SD dai quali possono essere aperti ogni volta che si vuole. Ciò permette di risparmiare spazio sulla cartella *Home* e di poter trasferire od occultare i files con rapidità.

Copiate quindi i T49 sulla SD e inseritela nella calcolatrice. Come prima, andate in *File Manager* ed entrate dentro alla scheda selezionandola e cliccando il tasto freccia destra. Selezionate il file .T49 desiderato scorrendo con la freccia giù e quindi premete *EVAL* (tasto *F5*) per visualizzarlo. Attendete il caricamento e il vostro file si aprirà in una nuova schermata. Scorrete con le frecce per visualizzare il resto del contenuto.



Esempio:

